

# Olympiades nationales de mathématiques 2020

## Académie de Créteil

### Exercices académiques

#### Exercice 1 : le tri

On rappelle la formule suivante donnant la somme des  $n$  premiers entiers :

$$1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$

$n$  jetons distincts numérotés de 1 à  $n$  sont alignés aléatoirement de gauche à droite. On souhaite les trier dans l'ordre croissant.

Par exemple, on souhaite trier cinq jetons ( $n = 5$ ) :  $3 - 1 - 4 - 5 - 2 \Rightarrow 1 - 2 - 3 - 4 - 5$

On ne peut déplacer les jetons qu'en échangeant les places de deux jetons adjacents (côte à côte).

Exemples dans le cas où  $n = 3$

<p>On souhaite trier 3-1-2.</p> $3 - 1 - 2$ $\Rightarrow 1 - 3 - 2 \text{ (on échange 3 et 1)}$ $\Rightarrow 1 - 2 - 3 \text{ (on échange 2 et 3)}$ <p>2 échanges ont été effectués.</p>	<p>On souhaite trier 3-2-1.</p> $3 - 2 - 1$ $\Rightarrow 3 - 1 - 2$ $\Rightarrow 1 - 3 - 2$ $\Rightarrow 1 - 2 - 3$ <p>3 échanges ont été effectués. On remarque qu'il était impossible d'échanger directement le 1 et le 3 pour passer de 3-2-1 à 1-2-3 car les jetons 1 et 3 n'étaient pas adjacents.</p>
--	---

Pour chaque jeton on définit le nombre appelé « inversion » du jeton, qui correspond au nombre de jetons qui sont placés à sa droite et qui lui sont inférieurs.

On définit le « mélange de l'ensemble des jetons » comme étant la somme des inversions de chacun des jetons.

**Pour les questions 1 et 2 on s'intéresse à 4 jetons dans la situation initiale :  $4 - 3 - 1 - 2$**

1. Proposer deux manières différentes de trier en 5 échanges les jetons.
2. On cherche à montrer que dans cette situation initiale, il n'existe pas de tri en moins de 5 échanges.
  - a) Justifier que le « mélange de l'ensemble des jetons » pour cette situation initiale 4-3-1-2 est de 5.
  - b) Expliquer pourquoi dans ce cas, il n'existe pas de tri en moins de 5 échanges.
  - c) Expliquer pourquoi il ne faut pas commencer le tri en cherchant à mettre le jeton 2 à sa place.

Pour les questions suivantes on s'intéresse au tri de  $n$  jetons où  $n$  est un entier naturel supérieur à 2.

3. a) Montrer que si le « mélange de l'ensemble des jetons » est égal à  $k$ , alors il faudra au moins  $k$  échanges pour trier les jetons.
- b) Montrer que le nombre minimum d'échanges pour trier les jetons est égal au « mélange de l'ensemble des jetons ».

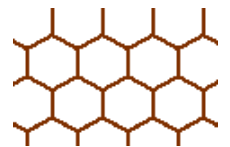
Dans la suite du sujet, on se place dans le cas où le nombre d'échanges effectués pour trier les jetons est minimal.

- c) Ecrire un algorithme qui permet de trier l'ensemble des  $n$  jetons en  $M$  échanges, où  $M$  est le « mélange de l'ensemble des jetons ».
4. a) Soit  $M$  le « mélange d'un ensemble de  $n$  jetons ». Montrer que  $0 \leq M \leq \frac{n(n-1)}{2}$ .
- b) Dans quelle disposition de départ des jetons le nombre d'échanges minimal pour les trier sera le plus grand ?
5. a) Dans le cas  $n = 4$ , donner toutes les dispositions de départ des jetons et en déduire le nombre moyen d'échanges qui seront nécessaires au tri.
- b) Déterminer le nombre moyen d'échanges nécessaires au tri des  $n$  jetons.

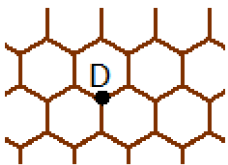
## Exercice 2 : promenade dans la ruche

On considère un quadrillage hexagonal, appelé nid d'abeille dans le langage courant, et réseau hexagonal en langage mathématique.

Ce réseau est constitué de « points » appelés sommets et de « liens » entre ces points appelés arêtes.



On choisit un sommet de ce quadrillage, noté D. On place un pion sur ce sommet.



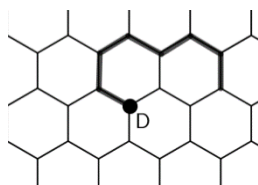
Après  $n$  déplacements le long de  $n$  arêtes du réseau au hasard, on dit que la trajectoire du pion est un chemin de longueur  $n$ .

Si le pion effectue  $n$  déplacements, en ne repassant jamais deux fois sur le même sommet, on dit que la trajectoire du pion est un chemin auto-évitant de longueur  $n$ .

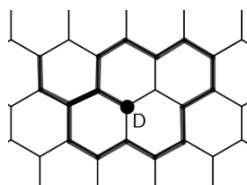
- 1) Sur les quadrillages ci-dessous sont représentés des chemins partant du sommet D. Pour parcourir un chemin en entier, il faut passer sur l'ensemble des arêtes noires surlignées.

Pour chacun des chemins ci-dessous, préciser la longueur (minimale) et s'il peut être un chemin auto-évitant.

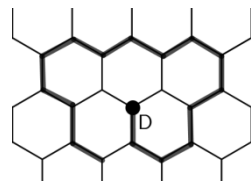
a)



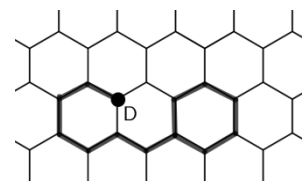
b)



c)



d)



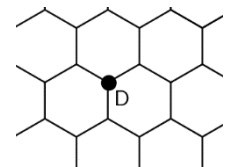
- 2) On se place sur le réseau hexagonal et on note  $a_n$  le nombre de chemins de longueur  $n$  partant du sommet D.

a) Déterminer  $a_1$ ,  $a_2$  et  $a_3$ .

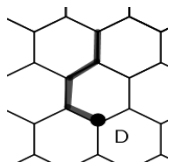
b) Déterminer une expression de  $a_n$ , pour tout entier naturel  $n$  non nul. Justifier.

3) Dans cette question, on place D comme ci-contre :

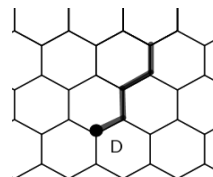
On note  $b_n$  le nombre de chemins partant de D, composés uniquement de déplacements « vers le haut » (voir les exemples ci-dessous).



Exemple 1 :



Exemple 2 :



- a) Calculer  $b_1, b_2, b_3$ .
  - b) Déterminer une expression de  $b_n$  pour tout entier naturel  $n$  non nul (on distinguera les cas  $n$  pair et  $n$  impair).
  - c) Ces chemins sont-ils tous auto-évitants ?
- 4) On note  $c_n$  le nombre de chemins auto-évitants de longueur  $n$  partant du sommet D.
- a) Déterminer  $c_1, c_2, c_3, c_4, c_5$ .
  - b) Quelle conjecture peut-on en déduire sur le terme général  $c_n$  ?
  - c) Déterminer  $c_6$ . La conjecture précédente est-elle valide ?
- 5) a) Montrer que pour tout entier naturel  $n$  non nul,  $2^{\frac{n}{2}} \leq c_n \leq 3^n$ .
- b) Pour un entier  $n$  non nul donné, on suppose les  $a_n$  chemins distincts numérotés de 1 à  $a_n$ .

On considère l'algorithme suivant :

Choisir un sommet de départ pour le pion

$C \leftarrow 0$

Pour  $i$  allant de 1 à  $a_n$  :

    Marquer tous les sommets du réseau comme non visités

    Remettre le pion sur le sommet choisi comme point de départ et marquer ce sommet comme visité

    Pour  $j$  allant de 1 à  $n$  :

        Effectuer le  $j^{\text{ième}}$  déplacement du chemin numéro  $i$

        Marquer le sommet où se trouve le pion comme visité

    Fin Pour

    Si aucun des sommets n'a été visité plusieurs fois :

$C \leftarrow C + 1$

    Fin Si

Fin Pour

Qu'affiche cet algorithme pour  $n = 5$  ?

Remarque : l'algorithme précédent fonctionne pour de petites valeurs de  $n$ , mais son fonctionnement serait trop coûteux et nécessiterait trop de temps pour de grandes valeurs de  $n$ .

Afin de faire des recherches, on pourra se servir de ce pavage :

