

09

Voici un programme de calcul :

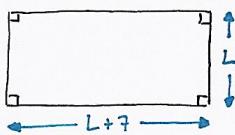
- Choisir un nombre.
- Ajouter 3.
- Multiplier le résultat par le double du nombre de départ.

1 2

En appelant x le nombre de départ, proposer une expression littérale du résultat final du programme de calcul.

10

Voici un rectangle :

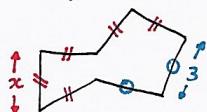


1 2

Exprimer l'aire du rectangle ci-dessus en fonction de L .

11

Voici une figure :



1 2

Exprimer le périmètre de cette figure en fonction de x .

12

Voici une affiche de publicité :

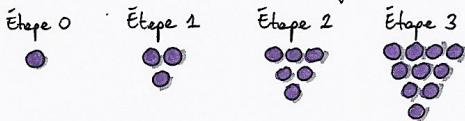


1 2

Ecrire une expression littérale qui explique le prix total à payer pour E entrées.

13

On construit un motif avec des jetons :

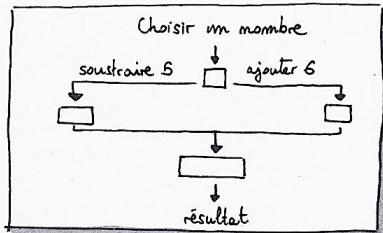


1 2

Proposer une expression littérale qui indique le nombre de jetons à l'étape n .

14

Voici un arbre de calcul :

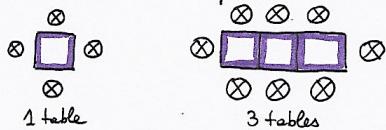


1 2

En appelant t le nombre de départ, proposer une expression littérale du résultat final de l'arbre de calcul.

15

Autour de tables, on a disposé des tabourets :



1 2

Proposer une expression littérale qui indique le NOMBRE DE TABOURETS autour d'un nombre m de tables.

16

Voici un programme de calcul :

- Choisir un nombre.
- Ajouter 1.
- Calculer le carré du nombre obtenu.
- Soustraire le carré du nombre de départ.
- Soustraire 1.

1 2

Proposer une expression littérale qui traduit le résultat du programme de calcul.

