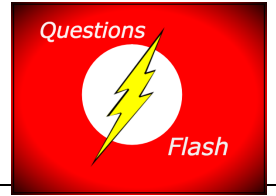


Questions « flash »



Thème : Algorithmique et programmation

Notion mathématique observée : Tester un programme répondant à un problème

Notions informatiques observées :

Affectation	X
Variable	X
Boucle	X
Test	X
Programmation parallèle	

Compétences mathématiques observées :

- Communiquer
- Raisonner
- Chercher

Activité « flash » n°1

Support envisagé : Diaporama-vidéo projection

Objectif envisagé : Activité mentale

Que fait ce programme ?



Activité « flash » n°2

Support envisagé : Diaporama-vidéo projection ou Papier-Crayon selon les attentes

Objectif envisagé : Activité mentale

Quelle est la valeur contenue dans l'étiquette « compteur » de ce programme ci-dessous ?



Activité « flash » n°3

Support envisagé : Diaporama-vidéo projection ou Papier-Crayon selon les attentes

Objectif envisagé : Activité mentale

