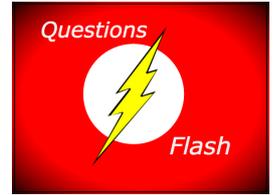


Questions « flash »



Thème : Nombres et calculs

Notion mathématique observée : nombres relatifs

Notions informatiques observées :

Affectation	X
Variable	X
Boucle	
Test	
Programmation parallèle	

Compétences mathématiques observées :

- Calculer
- Raisonner
- Communiquer

Activité « flash » n°1

Support envisagé : Diaporama-vidéo projection

Objectif envisagé : Activité mentale

Par quels nombres doit-on compléter la structure des programmes ci-dessous ?

<p>si Mort de Charlemagne = 814 après Jésus-Christ alors</p> <p>mettre Mort de Charlemagne à <input type="text"/></p>	
<p>si Premiers jeux Olympiques = 776 avant Jésus-Christ alors</p> <p>mettre Premiers jeux Olympiques à <input type="text"/></p>	
<p>si Naissance de Vercingétorix = -72 et Mort de Vercingétorix = -46 alors</p> <p>mettre durée de la vie de Vercingétorix à <input type="text"/></p>	
<p>si Naissance d'Euclide = -325 et Mort d'Euclide = -265 alors</p> <p>mettre durée de la vie d'Euclide à <input type="text"/></p>	
<p>si Mort de Cléopâtre = -30 et durée de la vie de Cléopâtre = 39 alors</p> <p>mettre Année de naissance de Cléopâtre à <input type="text"/></p>	
<p>si Année de naissance de Thalès = -624 et durée de la vie de Thalès = 78 alors</p> <p>mettre Année de décès de Thalès à <input type="text"/></p>	
<p>si Année de décès de Pythagore = -495 et durée de la vie de Pythagore = 85 alors</p> <p>mettre Année de naissance de Pythagore à <input type="text"/></p>	