

Activité : Localisation d'un bateau

Un bateau navigue le long d'une côte. Pour retrouver sa position, le skipper relève au sextant que l'angle entre les points A et B mesure 17° et que l'angle entre B et C mesure 29° .

1. Le bateau est représenté par le point M. Essayer de trouver sa position sachant que l'on a affiché ang1 , la mesure de l'angle AMB, et ang2 , la mesure de l'angle BMC.
2. Créer le cercle c_1 passant par les points A, B et D (le point D est déjà défini). En déplaçant le point M sur c_1 , que remarque-t-on ?
Faire apparaître le centre O_1 du cercle c_1 et afficher la mesure a_1 de l'angle géométrique AO_1B . Que remarque-t-on ?
Supprimer les objets créés.
3. Créer le cercle c_2 passant par A, B et M. Faire apparaître son centre O_2 .
Où se trouve O_2 ?
4. Résoudre géométriquement le problème posé.