

## **Polynômes du second degré, primitives, modélisation d'une situation concrète, démarche scientifique**

*Discipline mises en jeu* : Mathématiques et Sciences Physiques (cinématique du point)

*Objectifs* : Modéliser la trajectoire d'une balle de tennis.

*Mises en place possibles* :

\*Travail de recherche en groupe ou individuel en salle informatique

\*Travaux dirigés en interactivité en vidéo projection

*Contenu* : L'activité est largement inspirée de deux exercices extraits du manuel Math'x 1èreS (Editions Didier 2011) .

La première partie présuppose que la trajectoire est parabolique au vu d'une chronophotographie.

La deuxième partie démontre que la trajectoire est effectivement une parabole en utilisant la 2<sup>ème</sup> loi de Newton (ou principe fondamental de la dynamique).

La troisième partie utilise l'équation de la trajectoire obtenue pour déterminer si la balle sera « fautive » ou non.

*Remarque* : La première partie peut être traitée dès la 2<sup>nde</sup>.

---

## Etude de la trajectoire d'une balle de tennis

### 1<sup>ère</sup> partie : Chronophotographie

On a réalisé une chronophotographie des rebonds d'une balle (intervalle de temps  $dt=36ms$ ).

**Objectif : Déterminer l'équation de la trajectoire de la balle.**



Image extraite de Math'x 1èreS, Didier, 2011

#### 1) Modélisation

Rappel : (Définitions extraites du petit Robert 2007)

**Modèle scientifique : représentation simplifiée d'un processus, d'un système.** Modèle mathématique : modèle formé par des expressions mathématiques et destiné à simuler un tel processus.

Quelles hypothèses doit-on faire sur la balle elle-même, sur son mouvement et sur sa trajectoire pour que cette situation concrète entre dans le cadre de nos connaissances en mathématiques ?

#### 2) Choix du repère

- Où doit-on placer l'origine pour que nos calculs ne soient pas trop compliqués ? (plusieurs réponses possibles)
- Comment doit-on positionner les axes du repère ?
- Quelle unité a-t-on intérêt à choisir ?

#### 3) Mise en équations du problème

- Quelle doit-être la nature de la fonction pour que sa représentation graphique s'adapte le mieux possible à la trajectoire de la balle ? Quelle sera alors l'expression algébrique de la fonction ?
- Quelles sont les inconnues dont nous devons déterminer la valeur ? De combien d'équations avons-nous besoin pour le faire ?
- Choisir trois points remarquables de la courbe et lire graphiquement leurs coordonnées.
- Traduire ces trois informations mathématiquement en utilisant la fonction précédente.

#### 4) Résolution

- Résoudre par le calcul le système obtenu à la question (3d)
- En déduire l'expression de la fonction cherchée.

#### 5) Contrôle de la validité des résultats obtenus

- Ouvrir le fichier Géogebra tennis.ggb (Extrait de Math'x 1èreS 2011 site compagnon)
- Tracer la courbe de la fonction obtenue à la question (4b). Cette fonction modélise-t-elle de façon satisfaisante la trajectoire de la balle ?

## 2<sup>ème</sup> partie : Service

Une joueuse se positionne sur la ligne de fond de court pour servir, c'est-à-dire à 11.89m du filet.

La hauteur du filet est de 95cm et la longueur du rectangle de service est de 6.4m.

Elle frappe la balle avec une vitesse de  $v_0 = 159\text{km/h}$  à une hauteur  $h=2.61\text{m}$  (taille de la joueuse bras tendu vers le haut+raquette)

**Objectif : Déterminer la trajectoire de la balle.**

- 1) **Modélisation** : On assimile la balle à un point (son centre de gravité), la joueuse à un segment  $[SS']$  ( $S'$  est la position de ses pieds et elle frappe la balle en S), le sol et le filet à des plans orthogonaux. On suppose que  $[SS']$  est orthogonal au plan du sol. On suppose que le mouvement se fait dans un plan orthogonal au plan du filet et au plan du sol. On appelle  $\alpha$  l'angle de frappe par rapport à l'horizontale. On néglige les frottements de l'air.

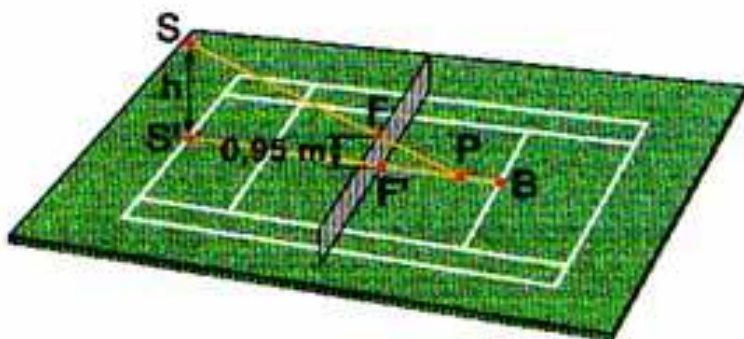


Image extraite de Math'x 1èreS, Didier, 2011

- 2) **Choix du repère** : On se place dans un repère orthonormé d'origine S, l'axe des abscisses ( $S'F'$ ) est perpendiculaire au filet, et l'axe des ordonnées ( $S'S$ ) est vertical. Unité : 1m. La balle est donc assimilée à un point dont les coordonnées (cartésiennes) dans ce repère sont  $M(x, y)$ .  
Remarque : la position de la balle varie en fonction du temps donc  $x = x(t)$  et  $y = y(t)$
- 3) **Equations horaires du mouvement**
  - a) Quelles sont les forces qui s'appliquent sur la balle ?
  - b) La **2<sup>ème</sup> loi de Newton** (ou principe fondamental de la dynamique) s'écrit  $\sum \vec{F} = m \vec{a}$   
En déduire que l'accélération est un vecteur constant dont on donnera les coordonnées.
  - c) Déterminer les coordonnées du vecteur vitesse initiale  $\vec{v}_0$  en fonction de l'angle de frappe  $\alpha$ .
  - d) On rappelle que  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$ . Déterminer les coordonnées du vecteur vitesse en fonction du temps  $t$ .
  - e) On rappelle que  $\vec{v} = \frac{d\vec{OM}}{dt}$ . Déterminer les coordonnées du vecteur position en fonction du temps et vérifier qu'on obtient les **équations horaires paramétriques du mouvement** de la balle

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cos(\alpha) t \\ y(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin(\alpha) t + h \end{cases}$$

Avec  $g = 9.81 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$  ou  $g = 9.81 \text{ N} \cdot \text{kg}^{-1}$  intensité de pesanteur à la surface de la Terre.

4) Elimination du paramètre temporel  $t$  :

Exprimer  $t$  en fonction de  $x$  puis éliminer  $t$  dans l'expression de  $y$  pour obtenir l'expression de  $y$  en fonction de  $x$  c'est à dire **l'équation cartésienne de la trajectoire** et vérifier qu'on obtient :

$$y(x) = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} x^2 + \tan(\alpha) x + h$$

5) Quelle est la nature de la fonction qui à  $x$  associe  $y(x)$  ? En déduire la nature de la trajectoire de la balle.

### 3<sup>ème</sup> partie : Filet ! 1<sup>er</sup> service ... Faute ! 2<sup>ème</sup> service ...

1) Dans cette question on prendra  $\alpha = 4.5^\circ$ .

On rappelle que de  $v_0 = 159 \text{ km/h}$  à une hauteur  $h = 2.61 \text{ m}$ .

a) Déterminer l'équation cartésienne de la trajectoire (on donnera une valeur approchée à  $10^{-3}$  près des coefficients)

b) La balle passe-t-elle au dessus du filet ?

c) Si oui, arrive-t-elle dans le rectangle de service ?

2) Mêmes questions avec  $\alpha = 6.7^\circ$

3) a) Créer un nouveau fichier Géogébra dans lequel on fera apparaître le repère choisi dans la 2<sup>ème</sup> partie, les segments [FF'] , [SS'] , et le point B (voir schéma précédent).

b) Créer un curseur pour chaque paramètre  $\alpha$  ,  $h$  et  $v_0$

c) Tracer la courbe de la fonction  $f(x) = -\frac{9.81}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} x^2 + \tan(\alpha) x + h$

d) Faire apparaître le segment représentant le filet et le point représentant la ligne qui marque le fond du rectangle de service.

e) Contrôler les résultats obtenus aux questions 1 et 2.