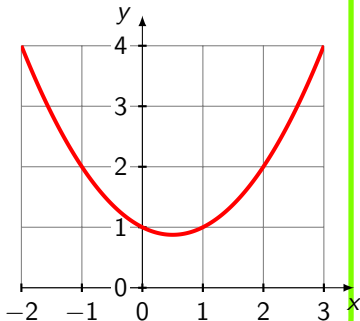


Question 1

La fonction h est définie sur $[-2; 3]$. Résoudre graphiquement $h(x) = 2$.



Question 2

Déterminer deux équations ayant chacune comme solutions les nombres 1 et 3.

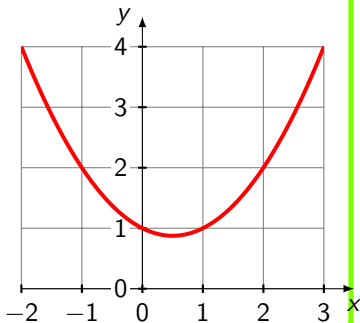
Question 3

On se place dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

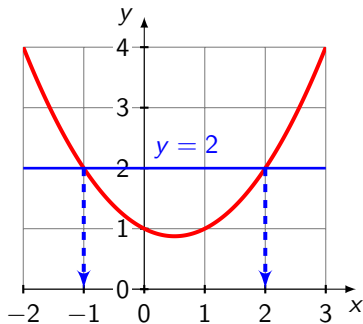
- Tracer un représentant du vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.
- Déterminer la norme du vecteur \vec{u} , c'est à dire sa longueur.

Question 1

La fonction h est définie sur $[-2; 3]$. Résoudre graphiquement $h(x) = 2$.



↪ Réponse:



$$S = \{-1; 2\}$$

Question 2

Déterminer deux équations ayant chacune comme solutions les nombres 1 et 3.

↪ Réponse: Par exemple

$$E_1 : (x - 1)(x - 3) = 0 \quad E_2 : 5(x - 1)(x - 3) = 0$$

Question 3

On se place dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

- Tracer un représentant du vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.
- Déterminer la norme du vecteur \vec{u} , c'est à dire sa longueur.

- $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ dans $(O; \vec{i}, \vec{j})$
donc
$$\vec{u} = 3 \times \vec{i} + (-1) \times \vec{j} = 3\vec{i} - \vec{j}$$

- $\|\vec{u}\| = \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \sqrt{10}$

